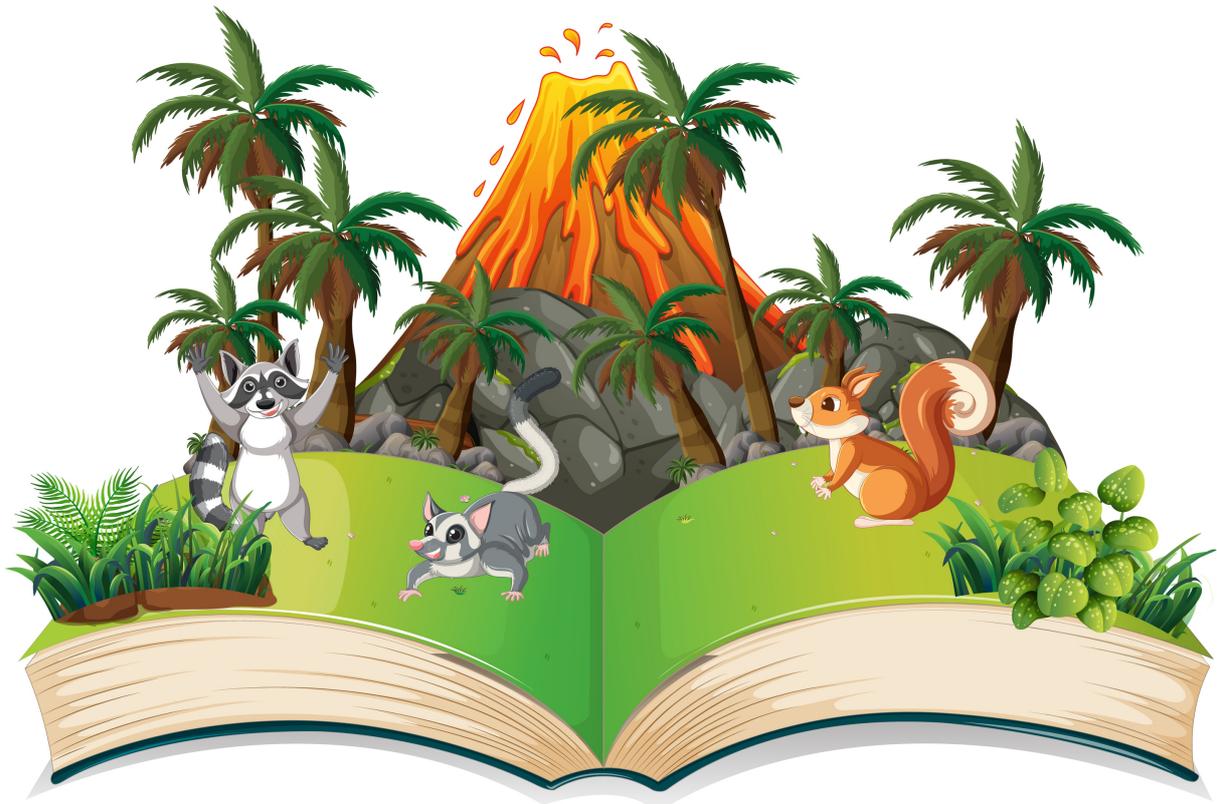




ACTIVIDAD I

Inventa una historia





Scratch Jr

tactile

ACTIVIDAD 1: Inventa una historia

1 Imagina una historia



2

Dibuja el fondo de la escena

Haz que sea táctil agregando texturas



3

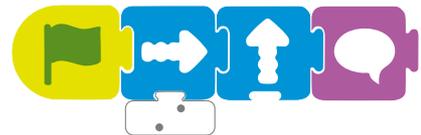
Coloca un personaje



4

Prográmalo

Da vida a tu personaje (haz que se mueva, hable...) usa los bloques que quieras.



5

Agrega otro personaje y prográmalo



6

Puedes cambiar el fondo y continuar tu historia

